

Super Smash Bros. Ultimate North American Online Open August 2019

I. DESCRIPCIÓN GENERAL

- **Evento:** Abierto Online de Super Smash Bros. Ultimate en América del Norte - agosto de 2019 (el "Torneo")
- **Patrocinador:** Nintendo of America Inc., 4600 150th Ave NE, Redmond, Washington 98052 (el "Patrocinador")
- **Fecha y Hora:** El torneo se realizará el 17 de agosto de 2019. Consulte el calendario en la Sección III a continuación para obtener más información.
- **Juego:** Super Smash Bros. Ultimate
- **Plataforma:** Nintendo Switch

II. ELEGIBILIDAD

SIN OBLIGACIÓN DE COMPRA PARA PARTICIPAR O GANAR. LA COMPRA NO AUMENTARÁ LAS PROBABILIDADES DE GANAR. PARA SER ELEGIBLE PARA EL TORNEO, USTED (1) DEBE SER RESIDENTE LEGAL DE LOS 50 ESTADOS UNIDOS (INCLUIDO DC), CANADÁ (EXCLUYENDO QUÉBEC) O MÉXICO; (2) DEBE TENER AL MENOS 13 AÑOS EN EL MOMENTO DE SU PARTICIPACIÓN SI ES RESIDENTE DE LOS ESTADOS UNIDOS O CANADÁ, Y POR LO MENOS 18 AÑOS SI ES RESIDENTE DE MÉXICO Y (3) DEBE TENER ACCESO LEGAL A CADA UNO DE LOS SIGUIENTES ELEMENTOS ANTES DEL 17 DE AGOSTO DE 2019 Y DURANTE EL TORNEO: (a) UNA CONSOLA NINTENDO SWITCH Y UN JUEGO SUPER SMASH BROS ULTIMATE, (b) UNA SUSCRIPCIÓN A NINTENDO SWITCH ONLINE Y (c) ACCESO FÁCIL Y REGULAR A UNA CONEXIÓN DE INTERNET DE ALTA VELOCIDAD CONFIABLE Y CONSTANTE. Empleados, funcionarios, directores y agentes del Patrocinador y Battlefy, Inc. ("Battlefy") y sus respectivas compañías matrices, filiales, subsidiarias, agencias de publicidad y cumplimiento (en conjunto, "Partes relacionadas"), y sus familiares directos y personas que viven en su mismo hogar no son elegibles para participar en el Torneo ni para ganar cualquier premio. Todos los jugadores (o si el jugador es menor de 18 años o no alcanza la mayoría de edad legal en el estado o provincia de residencia ["Menor"]), el padre o tutor legal del jugador deben completar el proceso de inscripción en línea para participar del Torneo. Todos los jugadores deben aceptar y cumplir con estas Reglas oficiales y cualquier otra regla y restricción del Torneo que proporcione el Patrocinador. La participación en el Torneo constituye el acuerdo total e incondicional del jugador y la aceptación de estas Reglas oficiales. El incumplimiento de un jugador de dichas reglas puede producir su descalificación del Torneo a absoluta discreción del Patrocinador. Al permitir que un Menor participe en el Torneo, el padre o tutor legal presente de dicho Menor declara y garantiza que ha leído, entiende y acepta los términos y condiciones de estas Reglas oficiales y los Formularios de liberación de responsabilidad (definidos a continuación) en nombre del padre o tutor legal y el Menor. Cualquier Menor debe tener un padre o tutor legal presente en todo momento en que esté participando en el Evento final (incluso durante los tiempos de espera y cuando el Menor compite). Se anula cuando la ley lo prohíba. Se aplican todas las leyes y regulaciones federales, estatales, provisionales y locales.

III. INFORMACION DEL TORNEO

A. Fechas del Torneo:

- i. El Torneo se realizará el 17 de agosto de 2019. El periodo de inscripción para todas las regiones es a partir del 04 de agosto de 2019 después del anuncio público de Nintendo del Torneo a las 19:00 (horario del Pacífico) aproximadamente y hasta el 17 de agosto de 2019 (horario del Pacífico).

B. Horarios del Torneo:

Los Torneos para todas las regiones comenzarán a las 09:00 (horario del Pacífico).

C. Estructura del Torneo:

Consulte el Anexo A para obtener más información sobre la estructura del torneo. Solo puede participar en el Torneo de su región. El análisis por región se ubicará en battlefy.com/supersmashbros2019/.

D. Inscripción al Torneo:

- i. **Periodo de Inscripción:** Para participar en el Torneo, debe inscribirse durante el período de inscripción de su región indicado anteriormente.
 - ii. **Inscripción individual:** Todos los jugadores deben registrarse a través de Battlefy durante el período de inscripción correspondiente para participar en el Torneo. Visite battlefy.com/supersmashbros2019/ y siga los vínculos y las instrucciones para completar y enviar el formulario de inscripción, que puede incluir, entre otras cosas, su nombre y apellido completos, domicilio (sin apartados de correo), número de teléfono, fecha de nacimiento, dirección de correo electrónico, nombre en el juego, clave de amigo de 12 dígitos de Nintendo Switch, ID de usuario de la cuenta Nintendo y número de ID de soporte de Nintendo Switch.
 - iii. **Límites:** Cada participante solo puede ingresar al Torneo por su región una vez. No se permite que varios participantes compartan la misma dirección de correo electrónico o cuenta Nintendo. Si se descubre que un jugador se ha registrado en varias regiones, será descalificado por los administradores del torneo. Está prohibido el uso de cualquier robot u otro sistema para automatizar la participación, o participar de manera desleal, y puede generar la descalificación a discreción del Patrocinador. En el caso de una disputa sobre cualquier inscripción, el titular autorizado de la cuenta de la dirección de correo electrónico o la ID de usuario de la cuenta Nintendo utilizada para inscribirse se considerará el participante. El "titular autorizado de la cuenta" es la persona física a la que se le asigna una dirección de correo electrónico por parte de un proveedor de acceso a Internet, un proveedor de servicios en línea u otra organización responsable de asignar direcciones de correo electrónico para el dominio asociado con la dirección presentada.
- E. **Registro para el Torneo:** Cada jugador debe registrarse para el Torneo durante la hora previa al inicio de la fase de grupos al dirigirse al portal de competición del Torneo ubicado aquí: battlefy.com/supersmashbros2019/. Los jugadores deberán registrarse para cada partida tan pronto como sea posible. Si su oponente tiene que esperar más de 10 minutos a que usted se registre para la partida cuando él o ella ya se ha registrado, los administradores del torneo considerarán que usted perdió la partida. Si ninguno de los jugadores se ha registrado para una partida dentro de los 15 minutos posteriores a la generación de la misma, ambos jugadores serán descalificados y/o se considerará que perdieron la partida a discreción de los administradores del torneo. También debe contactar a asistencia en caso de retrasos durante una partida. Si una partida no se ha completado 25 minutos después de que se haya abierto la ronda y ninguno de los jugadores ha contactado a soporte técnico, ambos serán descalificados, bajo la discreción de los administradores del torneo. Durante la fase de grupos, cada jugador debe estar en el chat de asistencia ubicado en este enlace: <https://discord.gg/cvc3byJ>.
- F. **Anfitrión de la partida:** El jugador en el lado izquierdo de la pantalla de Partidas del sitio web de Battlefy será el anfitrión de la partida. El anfitrión de la partida debe ser un jugador que participará en ella, excepto para la Gran Ronda Final donde Battlefy será el anfitrión. El anfitrión de cada partida creará una sala y el oponente que participe en la partida se unirá a la sala. El anfitrión compartirá en identificador y la contraseña a su oponente a través del chat privado de Battlefy que se encuentra en la página de partida a la que se puede acceder desde la página de rondas de Battlefy o desde la guía del jugador disponible en la página web de Battlefy para el Torneo. Se recomienda que anfitrión genere una contraseña para la sala y que la comparta con el jugador oponente para evitar que quienes no sean participantes se unan accidentalmente, pero esto no es obligatorio.
- G. **Informe de puntuaciones:** El ganador de la partida es responsable de informar la puntuación en la página de partida correspondiente que será accesible desde el grupo de Battlefy una vez finalizada la partida. Se aconseja que el jugador ganador verifique los resultados en caso de un error en el proceso de informe de puntuación. Al usar el botón de captura del control, cada jugador debe hacer capturas de pantalla y/o videos de la pantalla de la victoria en caso de que haya una disputa sobre el informe. Si tiene algún problema, solicite ayuda a un administrador del Torneo a través del botón "Informar problema de la partida", que se encuentra en todas las páginas de partidas de Battlefy.
- H. **Desconexión:** Si un jugador se desconecta durante una partida después de transcurrido al menos 1 minuto o si ha sido noqueado, el jugador pierde la partida. En el caso de una disputa, el jugador que experimente la desconexión es responsable de proporcionar evidencia en video de la desconexión a través de la función de captura de Nintendo Switch.

V. PREMIOS Y VALOR DE VENTA APROXIMADO (APPROXIMATE RETAIL VALUE “ARV”)

A. Premios del torneo:

- i. **Premios:** Habrá cuatro (4) ganadores del Torneo. Para poder recibir el premio del Torneo los ganadores deberán aceptar participar en el evento Nintendo Live programado para llevarse a cabo en Kioto, Japón el 12 de octubre de 2019 y el 13 de octubre de 2019 y deberán firmar un acuerdo de participación. Los tres (3) ganadores de las Gran Ronda Final serán elegibles para participar en el evento Nintendo Live. El participante que avance a la Gran Ronda Final pero que sea eliminado será elegible para participar como jugador suplente en el evento Nintendo Live. Cada ganador elegible recibirá lo siguiente:
 - Un (1) boleto de viaje redondo en clase turista en uno de los aeropuertos comerciales más importantes de EE. UU., Canadá o México que este cerca del hogar del ganador hacia el área metropolitana de Kioto, Japón. (ARV USD\$1550);
 - Si el ganador es un menor, se otorgará un (1) boleto de ida y vuelta en clase turista para un invitado (el "acompañante"), quien debe ser el padre o tutor legal del ganador, desde uno de los aeropuertos comerciales más importantes de EE. UU., Canadá o México que esté cerca del hogar del ganador hacia el área metropolitana de Kioto, Japón (ARV USD\$ 1550). Si el ganador no es un menor, no será elegible para recibir este elemento del premio;
 - Seis (6) noches de alojamiento en un hotel elegido por el Patrocinador en Kioto para el ganador y un acompañante (si el ganador es menor) (una habitación estándar para dos personas). El registro de entrada será el 10 de octubre de 2019 y el registro de salida será el 15 de octubre de 2019. (ARV USD\$1000);
 - Una (1) entrada para competir en el evento Nintendo Live, que se llevará a cabo el 12 de octubre de 2019 en Kioto, Japón. Un (1) equipo que representará a América del Norte competirá en el evento Nintendo Live (este elemento del premio solo estará disponible para el jugador suplente si alguno de los ganadores no puede competir).
 - Tarjeta Visa de regalo con un valor de USD\$450 que será proporcionada al ganador únicamente (ARV USD\$450 US).
- ii. **ARV total de cada premio del torneo:** USD\$3000 como premio otorgado a cada jugador del equipo ganador del Torneo. El ARV (valor de venta aproximado) real depende de la ciudad de salida y llegada, las fechas y horarios del viaje y si el ganador tiene un acompañante de acuerdo con estas reglas oficiales. No se otorgará ninguna diferencia entre los costos reales y el ARV.
- iii. **ARV total de todos los premios disponibles:** USD\$12000.
- iv. **Notificación del ganador del premio del Torneo:** Se notificará a los posibles ganadores por correo electrónico aproximadamente entre dos (2) a diez (10) días después de Torneo utilizando la información del contacto proporcionada al momento de la inscripción. Para reclamar un premio, el ganador (o si es un menor, su padre o tutor legal) debe seguir las instrucciones incluidas en la notificación y responder dentro de dos (2) días. Si un ganador del premio no reclama el premio ni devuelve los formularios de liberación de responsabilidad especificados a continuación dentro de ese período de tiempo, o no puede viajar en las fechas especificadas por el Patrocinador para el Evento Final, dicho premio del ganador podría quedar anulado y ser otorgado a otro ganador (por ejemplo, el jugador del Torneo con la siguiente puntuación más alta), a discreción del Patrocinador, siempre y cuando haya tiempo suficiente para verificar que haya otro ganador; de lo contrario, el premio no será otorgado.
- v. **Premios relacionados con viajes:** La(s) aerolínea(s), el transporte terrestre (si aplica), los aeropuertos y el hotel serán elegidos por el Patrocinador bajo su criterio exclusivo. Los paquetes de viaje, las fechas y horas de viaje, los eventos y el alojamiento están sujetos a disponibilidad, y pueden aplicar restricciones, condiciones y limitaciones de viaje. Cada ganador y su acompañante (en caso de que el ganador sea elegible para recibir un viaje para un acompañante de acuerdo con estas reglas oficiales) deben viajar juntos en el mismo itinerario de viaje, deben viajar en las fechas especificadas por el Patrocinador, que están sujetas a cambios, y son los únicos responsables de tener todos los documentos requeridos relacionados con el viaje (incluida una identificación con foto válida emitida por el gobierno y/o cualquier pasaporte o visa requerida) antes de partir. Asimismo, deben cumplir con todos los

demás requisitos de viaje y seguridad o perderán el premio en su totalidad y podría ser otorgado a otro ganador a discreción del Patrocinador, siempre y cuando quede tiempo suficiente para verificar que haya otro ganador; de lo contrario, el premio no será otorgado. Una vez que el acompañante sea registrado, no se podrá cambiar sin la aprobación expresa del Patrocinador (que puede negarse por cualquier motivo). El Patrocinador pagará solo la tarifa nocturna y los impuestos del hotel (todos los demás gastos imprevistos del hotel son responsabilidad del ganador). Cada ganador es responsable de todos los gastos, costos de viaje imprevistos y todos los demás costos que no se proporcionan expresamente en la descripción del premio establecida anteriormente, incluidos, entre otros, transporte terrestre, comidas, incidentes, costos de pasaporte, tarifas de visas, tarifas de salida o entrada, impuestos, seguros, y otros gastos. Si el ganador es un menor de edad, el acompañante del ganador deberá ser el padre o tutor legal del ganador y acompañar al menor en todo momento. El Patrocinador no será responsable si el ganador o el acompañante pierde alguna parte del viaje por cualquier motivo. No se proporciona un seguro como parte del viaje y la obtención de cualquier seguro (como seguro de viaje, seguro de salud, de accidentes o médico, o seguro de pérdida o daño de propiedad) es responsabilidad exclusiva del ganador y su acompañante. El ganador es responsable de la conducta y el comportamiento de su acompañante, a menos que el ganador sea menor de edad, en cuyo caso el acompañante deberá ser el padre o tutor legal del ganador, y deberá hacerse cargo de la conducta y el comportamiento del ganador. El Patrocinador no reemplazará boletos perdidos o robados, cupones de viaje o certificados. No se asume ninguna responsabilidad por cualquier cancelación o cambio en la programación de cualquiera de los eventos incluidos en el premio. Si cualquiera de los eventos incluidos en el premio se pospone o cancela por cualquier motivo, el ganador no podrá asistir a dichos eventos como parte del premio y el Patrocinador le otorgará los elementos restantes del premio al ganador, sin incluir sustitutos ni compensaciones adicionales.

- B. En General:** Esta es una competencia basada en habilidades. Las probabilidades de ganar dependerán de la cantidad y la calidad de los jugadores elegibles que participen en el Torneo. No se permitirá ningún premio alternativo, efectivo u otra sustitución, pero el Patrocinador se reserva el derecho de sustituir cualquier premio con otro de igual o mayor valor, en caso de que el premio no esté disponible por cualquier motivo. El Patrocinador será responsable de la preparación de la entrega del premio. Los premios serán intransferibles. Los premios se entregarán "TAL CUAL" y SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, explícita o implícita (incluso, entre otras, las garantías implícitas de comerciabilidad o idoneidad para un propósito particular). Todos los impuestos federales, estatales o locales aplicables al premio serán responsabilidad exclusiva de los ganadores. El Patrocinador entregará los premios a la brevedad tras la verificación y confirmación de los ganadores. En caso de que un menor gane un premio, el padre o tutor legal del jugador recibirá el premio en nombre del menor; no obstante, solo el menor podrá competir en el evento Nintendo Live.

VI. CESION DE LICENCIA

El Patrocinador, Battlefy y sus agentes podrán transmitir por cualquier medio, filmar, mostrar públicamente, grabar o tomar fotografías durante el Torneo. Además, podrán utilizar las imágenes, grabaciones o fotografías obtenidas para diversos fines, que incluyen, entre otros, la comercialización y promoción del Patrocinador, Battlefy y sus respectivos productos y servicios. Al participar en el Torneo, el jugador (y, si el jugador es menor de edad, su padre o tutor legal) acepta ser filmado, grabado, fotografiado y que su partida se transmita por cualquier medio durante el Torneo. Además, le concede al Patrocinador, Battlefy y a quienes actúen en su nombre (y acuerda confirmar tal concesión por escrito) el derecho y la licencia, libre de regalías, perpetua e irrevocable, para publicar, reproducir, proyectar, distribuir, transmitir, adaptar, editar, modificar, traducir, crear obras derivadas basadas en ese material, o utilizar y mostrar el contenido de forma parcial o total, así como los detalles de su participación sin compensación adicional, que incluyen el nombre del jugador, el personaje Mii, fotografías, la voz o la imagen; y todo el contenido, fotografías o grabaciones tomadas en virtud de la presente Sección VI sin previo aviso, revisión ni aprobación, sin limitaciones territoriales, temporales, de medios de comunicación o de otra índole, para cualquier propósito, que incluyen, entre otros, la comercialización y publicidad, salvo que esté prohibido por la ley.

VII. EXENCIONES Y LIMITACIONES DE RESPONSABILIDAD

AL PARTICIPAR EN EL TORNEO, EL JUGADOR (Y, SI EL JUGADOR ES MENOR DE EDAD, SU PADRE O TUTOR LEGAL) ACUERDA QUE ASUME VOLUNTARIAMENTE Y ACEPTA CUALQUIER RIESGO RELACIONADO CON SU PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO, EXIME A LAS PARTES LIBERADAS (DEFINIDAS MÁS ADELANTE) Y RENUNCIA A TODOS LOS RECLAMOS RELACIONADOS CON DICHOS EVENTOS, INCLUSO, ENTRE OTROS, CUALQUIER PELIGRO, DAÑO, LESIÓN O PÉRDIDA QUE PUEDA SUFRIR EL JUGADOR O SU PROPIEDAD DURANTE DICHA PARTICIPACIÓN, YA SEA BAJO UNA TEORÍA DE CONTRATO, AGRAVIO (INCLUSO, NEGLIGENCIA), GARANTÍA U OTRA TEORÍA.

EL JUGADOR (Y, SI EL JUGADOR ES MENOR, EL PADRE O TUTOR LEGAL DEL JUGADOR) ADEMÁS ACEPTA QUE BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA, INCLUSO, ENTRE OTROS, POR NEGLIGENCIA, EL PATROCINADOR, NI CUALQUIERA DE LOS FUNCIONARIOS, DIRECTORES, EMPLEADOS, ACCIONISTAS, AGENTES, SUCESORES Y CESIONARIOS RESPECTIVOS O CUALQUIERA DE LAS PARTES RELACIONADAS (LAS “PARTES LIBERADAS”) SERÁN RESPONSABLES POR DAÑOS DIRECTOS, INDIRECTOS, INCIDENTALES, ESPECIALES O CONSECUENTES, INCLUSO CUALQUIER LESIÓN, PÉRDIDA O DAÑO DE CUALQUIER PERSONA, INCLUSO LA MUERTE O DAÑOS A LA PROPIEDAD, QUE SURJAN DE FORMA PARCIAL O TOTAL DE CUALQUIERA DE ESTOS ELEMENTOS, INCLUSO SI LAS PARTES LIBERADAS HAN RECIBIDO AVISO SOBRE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS: LA PARTICIPACIÓN DEL JUGADOR EN EL TORNEO Y CUALQUIER ACTIVIDAD RELACIONADA; LA ACEPTACIÓN, POSESIÓN, USO INDEBIDO O USO POR PARTE DEL JUGADOR DE CUALQUIER PREMIO; EL ACCESO O USO DE CUALQUIER SITIO WEB ASOCIADO CON LOS EVENTOS LOCALES O EVENTOS EN LÍNEA; O POR CUALQUIER ERROR DE IMPRESIÓN, PRODUCCIÓN, TIPOGRÁFICO, HUMANO O DE OTRO TIPO EN LA PUBLICIDAD, LA OFERTA O EL ANUNCIO DE CUALQUIER PREMIO. SIN PERJUICIO DE LO MENCIONADO, TODA LA INFORMACIÓN EN CUALQUIER SITIO WEB ASOCIADO CON EL TORNEO SE PROPORCIONA “TAL CUAL”, SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, EXPLÍCITA O IMPLÍCITA, INCLUSO, ENTRE OTROS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR O NO VIOLACIÓN.

Las Partes liberadas no son responsables de participaciones ilegibles, perdidas, retrasadas, dañadas, destruidas, imprecisas, demoradas, incompletas, ininteligibles, no entregadas, mal dirigidas, robadas ni de redes, satélites, redes o líneas telefónicas, torres o equipos celulares (incluidos los terminales) incompletas, inexactas, perdidas, interrumpidas o no disponibles, sistemas informáticos en línea, conexiones a Internet, equipos informáticos, software, virus o errores, servidores o proveedores, u otras conexiones, por disponibilidad o accesibilidad; por acceso no autorizado o alteración de las participaciones; por fallas de comunicación, fallos en las computadoras, teléfonos, celulares, transmisiones por satélite o por cable, líneas u otras fallas técnicas; por transmisiones confusas, codificadas, retrasadas o mal dirigidas, fallas o dificultades del hardware o software de la computadora; ni por cualquier otro error de cualquier tipo, ya sea humano, técnico, mecánico, electrónico o de red, incluso, entre otros, cualquier error que pueda ocurrir en relación con la administración del Torneo o en cualquier material relacionado; ni por la captura incorrecta o inexacta de la participación u otra información, o el hecho de no capturar dicha información. Las Partes liberadas no son responsables por lesiones o daños al jugador o a la computadora de otra persona en relación con la participación en el Torneo o la descarga de materiales de cualquier sitio web relacionado. Sin limitar la exención proporcionada anteriormente, y para mayor certeza, las Partes liberadas no serán responsables de lo siguiente: (a) cualquier información incompleta o inexacta, ya sea causada por usuarios de dispositivos inalámbricos o por cualquier equipo o programación asociada o utilizada en el Torneo, ni por cualquier error técnico o humano que pueda ocurrir en el procesamiento de las participaciones; (b) el robo, la destrucción, el acceso no autorizado o la alteración de las participaciones; (c) cualquier problema o mal funcionamiento técnico de las redes o líneas telefónicas, sistemas informáticos en línea, servidores o proveedores, equipos informáticos, software, virus o errores; (d) cualquier falla de cualquier mensaje del Patrocinador por cualquier motivo que incluya, entre otros, la congestión del tráfico en Internet o las ondas inalámbricas o en cualquier sitio web, o una combinación de estos; o (e) daño al sistema o equipo de un jugador u otra persona ocasionado por la participación en el Torneo.

Sin perjuicio de lo mencionado, en la medida máxima permitida por la ley, cada jugador (y si el jugador es Menor, el padre o el tutor legal del jugador) renuncia a todos los derechos que él o ella pueda tener en virtud de la Sección 1542 del Código Civil de California, que establece lo siguiente: "Una exención general no se extiende a los reclamos que el acreedor no conoce o sospecha que existen a su favor en el momento de la ejecución de la Exención que, de haberlos conocido, deberían haber afectado de manera importante el acuerdo con el deudor". Al participar en el Torneo, el jugador (y, si el jugador es Menor, el padre o tutor legal del jugador) renuncia a cualquier derecho a presentar un reclamo o una acción en relación con su participación en el Torneo en cualquier foro luego de un (1) año posterior a la primera vez que ocurrió el tipo de acto, evento, condición u omisión en que se basa el reclamo o la acción.

ES POSIBLE QUE ALGUNAS JURISDICCIONES NO PERMITAN LAS LIMITACIONES NI LA EXCLUSIÓN DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES, O LA EXCLUSIÓN DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS, POR LO QUE ALGUNAS DE LAS LIMITACIONES O EXCLUSIONES ANTERIORES PUEDEN NO APLICARSE A SU CASO. REVISE SUS LEYES LOCALES PARA ANALIZAR CUALQUIER RESTRICCIÓN O LIMITACIÓN CON RESPECTO A ESTAS LIMITACIONES O EXCLUSIONES.

VIII. TEERMINOS Y CONDICIONES GENERALES

El Torneo y estas reglas oficiales se regirán, formularán e interpretarán conforme a las leyes del estado de Washington, EE. UU. Los jugadores se comprometen a aceptar estas reglas oficiales y las decisiones del Patrocinador, que son definitivas y vinculantes en todos los aspectos. El Patrocinador se reserva el derecho de modificar estas reglas oficiales en cualquier momento, a su exclusivo criterio, y de suspender o cancelar el Torneo, parte del mismo o la participación de algún jugador por cualquier motivo, que incluyen, entre otros, que algún virus, error, intervención humana no autorizada u otras causas ajenas al control del Patrocinador afecten a la administración, la seguridad o la ejecución correcta del Torneo, o si el Patrocinador resulta (según lo determine el Patrocinador a su exclusivo criterio) incapaz de llevar a cabo el Torneo conforme a lo previsto. LAS FECHAS, HORARIOS, UBICACIONES Y PREMIOS ESTÁN SUJETOS A CAMBIOS, SIN PREVIO AVISO, SEGÚN EL CRITERIO EXCLUSIVO DEL PATROCINADOR. El Patrocinador no será responsable de los problemas con los juegos u otros equipos del Torneo. En caso de que el juego u otro equipo se congele, o que ocurran fallas del hardware o software durante una de las partidas o rondas del Torneo, el Patrocinador podrá tomar las medidas que considere necesarias o convenientes (según el criterio exclusivo del Patrocinador) para corregir o solucionar la falla o su impacto, que incluyen, entre otras, cambiar de consola o reiniciar las partidas o rondas con la misma configuración o una similar.

Cada participante del Torneo (y, si el jugador es un menor de edad, el padre o tutor legal) declara y garantiza al Patrocinador que la participación del jugador en el Torneo no tendrá un impacto negativo en el Patrocinador, sus marcas, productos o servicios. Todos los jugadores (y, si el jugador es un menor de edad, el padre o tutor legal) aceptan que se comportarán de forma apropiada y respetuosa con otros participantes, espectadores, miembros de la prensa o del personal del evento. La conducta antideportiva (como los insultos excesivos o el mal comportamiento) podrá ocasionar la descalificación inmediata del Torneo, según el criterio exclusivo del Patrocinador.

Los jugadores que infrinjan estas reglas oficiales, alteren las operaciones del Torneo o que adopten cualquier conducta que sea perjudicial o injusta para el Patrocinador, el Torneo o cualquier otro jugador (cada caso se determinará según el criterio exclusivo del Patrocinador) quedarán sujetos a ser descalificados del Torneo. El Patrocinador se reserva el derecho de descalificar a aquellas personas cuya elegibilidad sea cuestionable, que no respeten estas reglas oficiales, que por otro motivo no sean aptos para participar en el Torneo, o por cualquier otra razón que el Patrocinador determine según su criterio exclusivo. Las personas que alteren o interfieran en cualquier aspecto del Torneo o en los sitios web relacionados, según lo determine el Patrocinador bajo su exclusivo criterio, quedarán descalificadas, y el Patrocinador se reserva el derecho de cancelar la elegibilidad de tales jugadores para participar en esta o cualquier otra promoción que ofrezca el Patrocinador. Quedarán descalificados los registros generados por medios robóticos, programados, script, macro u otra forma automatizada o medio que altere el proceso de inscripción. En caso de que alguna parte del Torneo se vea afectada, según el criterio exclusivo del

Patrocinador, por algún virus, gusano informático, error, intervención humana no autorizada u otros motivos que, bajo el criterio exclusivo del Patrocinador, corrompan o perjudiquen a la administración, la seguridad, la imparcialidad, al juego adecuado, o a la recepción de inscripciones, el Patrocinador se reserva el derecho, según su criterio exclusivo, de modificar, suspender o cancelar el Torneo, y determinará a los ganadores de entre los jugadores cuyo registro no sea sospechoso y se reciba antes de la acción tomada, o según lo que el Patrocinador considere justo y adecuado.

\

Es posible que todos los jugadores, incluyendo a los ganadores, tengan que firmar y entregar exenciones, formularios de impuestos u otros documentos solicitados por el Patrocinador (definidos de manera conjunta como los "Formularios de liberación de responsabilidad"). En caso de que un posible ganador no esté presente o no pueda ser contactado, no sea elegible o quede descalificado, o que no pueda entregar de modo oportuno los acuerdos completados y ejecutados conforme a lo dispuesto por el Patrocinador, es posible que pierda la condición de ganador y que se designe a un ganador alternativo, según el criterio del Patrocinador, siempre que haya suficiente tiempo para verificar al ganador alternativo; de lo contrario, no se entregará el premio. Los Invitados de viaje deberán completar, ejecutar y entregar una liberación y exención, acuerdos de aceptación y exoneración de responsabilidades, divulgación de publicidad y otra documentación que el Patrocinador pueda solicitar, antes de la emisión de los documentos de viaje. Si el posible ganador es un menor de edad y su acompañante de viaje no completa, ejecuta y entrega una liberación y exención, acuerdos de aceptación y exoneración de responsabilidades, divulgación de publicidad y otra documentación que el Patrocinador pueda solicitar, es posible que pierda la condición de ganador y que se designe a un ganador alternativo, según el criterio del Patrocinador.

El Patrocinador podrá distribuir estas Reglas oficiales en otros idiomas. Si ocurre un conflicto entre la versión en inglés de estas Reglas oficiales y cualquier versión distribuida en otro idioma, prevalecerá la versión en inglés de estas Reglas oficiales.

Nintendo es el único patrocinador del Torneo. En caso de que surja alguna duda relacionada con estas Reglas oficiales o con el Torneo, puede comunicarse a: Nintendo of America Inc., 4600 150th Ave NE, Redmond, WA 98052. A la atención de: Super Smash Bros. Ultimate North American Online Open August 2019.

XI. PRIVACIDAD

Al participar en un Evento en línea, usted reconoce y acepta que el Patrocinador y Battlefy pueden recopilar la información personal que envíe y puede usar la información de conformidad con la política de privacidad del Patrocinador. La información recopilada de los residentes de los EE. UU. está sujeta a la política de privacidad del Patrocinador disponible en <https://www.nintendo.com/corp/privacy.jsp>. La información recopilada de los residentes de Canadá está sujeta a la política de privacidad del Patrocinador disponible en https://www.nintendo.com/corp/privacy_ca.jsp. La información recopilada de los residentes de México está sujeta a la política de privacidad del Patrocinador disponible en https://www.nintendo.com/es_LA/privacy-policy.

XII. LISTA DE GANADORES Y REGLAS OFICIALES

Una lista de ganadores estará disponible para consultar en www.events.nintendo.com al final del Torneo. También puede solicitar una copia de la lista de ganadores o estas Reglas oficiales si escribe a Nintendo a la dirección que se proporcionó anteriormente.

XIII. AVISO DE DERECHOS DE AUTOR Y MARCA REGISTRADA

© 2019 Nintendo of America Inc. Todos los derechos reservados.

ANEXO A ESTRUCTURA DEL TORNEO

Ronda abierta regional: 17 de agosto de 2019

- **Horario:** Todas las regiones comenzarán a las 09:00 (horario del Pacífico)
- **Formato:** Cara a cara (1 jugador contra un jugador), el mejor de tres turnos, torneo de escala
 - Todos los jugadores que se registren para la escala serán elegibles para esperar en la lista por una partida en cualquier momento durante las cuatro (4) horas del periodo de juego
 - Un número mínimo de ocho (8) partidas (“numero mínimo de partidas”) y un máximo de dieciséis (16) partidas deberán ser jugadas por los participantes para que su entrada en la tabla de clasificaciones sea válida. Si menos de treinta y dos (32) jugadores de una región juegan ocho (8) partidas, entonces el número mínimo de partidas para esa región disminuirá según sea necesario para alcanzar treinta y dos (32) participantes para esa región, siempre que:
 - Los jugadores con un mínimo de ocho (8) partidas serán colocados más arriba en la tabla de clasificaciones que aquellos que jugaron menos de ocho (8) partidas aún si aquellos que jugaron menos de ocho (8) partidas tienen una diferencia mayor de victorias-derrotas
 - Para los participantes que jueguen menos de (8) partidas, los jugadores que hayan jugados más partidas serán colocados más arriba en la tabla de clasificaciones aún si aquellos jugadores con menos combates tienen una diferencia mayor de victorias-derrotas
 - Al buscar combatientes en la escala se seleccionarán preferentemente jugadores con marcadores similares en el periodo de juego actual
 - La posición en la tabla de clasificaciones se basará en las diferencia entre las victorias y las derrotas, una partida ganada equivale +1 punto y una partida perdida equivale -1 punto
 - Los empates en la tabla de clasificaciones se romperán de la siguiente manera:
 - Si la diferencia de victorias-derrotas resulta en empate, el jugador con la mayor cantidad de partidas recibirá una posición más alta en la tabla de clasificaciones (hasta un máximo de dieciséis (16) combates)
 - Si los participantes tienen el mismo número de partidas jugadas, el jugador con el mayor número de victorias recibirá una posición más alta en la tabla de clasificaciones
 - Si los jugadores tienen el mismo número de victorias, el jugador con el menor número de derrotas recibirá una posición más alta en la tabla de clasificaciones
 - Si dos jugadores tienen el mismo número de derrotas, Battlefy moderará un combate entre los dos jugadores y el ganador del combate recibirá una posición más alta en la tabla de clasificaciones. Si hay más de dos jugadores con el mismo número de derrotas, Battlefy moderará un todos contra todos para determinar los lugares en la tabla de posiciones.
- **Reglas:**
 - Los participantes jugarán hasta tres (3) partidas para determinar al ganador del juego.
 - Los jugadores informarán su puntuación a Battlefy tal como se describe en estas Reglas oficiales.
 - En caso de empate, el ganador se determinará por la decisión en el juego. Si la decisión en el juego no es definitiva, el juego continuará en muerte súbita hasta que se determine al ganador.
 - Si la muerte súbita no es una opción, Battlefy moderará una revancha.
 - Si hay una disputa, Battlefy moderará y si Battlefy determina que el resultado aún no es claro, Battlefy moderará una revancha.
 - Estilo: Por vidas
 - Vidas: 3

- Tiempo: 7:00
 - Barra Smash Final: Desactivada
 - Espíritus: Desactivados
 - Nivel CPU: N/A
 - Daño inicial: Desactivado
 - Escenario: Aleatorio
 - Objetos: Desactivados
 - Escenarios aleatorios:
 - Campo de batalla
 - Destino final
 - Fragata Orpheon
 - Isla de Yoshi
 - Estadio Pokémon 2
 - Castillo asediado
 - Pueblo Smash
 - Ganará el primero que consiga: 1 victoria
 - Escenario cambiante: Desactivado
 - Mecanismos del escenario: Desactivados
 - Ataque en equipo: Desactivado
 - Impulso: x 1.0
 - Refuerzo: Desactivado
 - Pausa: Activada
 - Marcador de puntuación: Desactivado
 - Mostrar porcentaje de daño: Sí
- Resultados:
 - Después de la partidas, los mejores 32 jugadores de cada región pasarán a la ronda de grupos donde competirán por avanzar en la competencia. Los jugadores que no quedaron entre los 32 mejores en la tabla de clasificaciones regional serán eliminados del Torneo. El grupo será publicado por Battlefy en battlefy.com/supersmashbros2019/.

Ronda de grupos: 17 de agosto de 2019

- **Estructura:** Los mejores 32 jugadores de cada región serán elegibles para participar en la ronda de grupos en un grupo de eliminación única publicado por Battlefy en battlefy.com/supersmashbros2019/. Una vez que queden solo cuatro (4) jugadores, estos jugadores avanzarán a la Gran Ronda Final. Los cuatro (4) jugadores que avancen a la Gran Ronda Final serán los ganadores del Torneo.
- **Horario:** La ronda de grupos se llevará a cabo a las 14:00 (horario del Pacífico)
- **Formato:** Cara a cara (1 jugador contra 1 jugador), el mejor de 3 turnos, eliminación simple
- **Reglas:**
 - Los jugadores informarán su puntuación a Battlefy tal como se describe en estas Reglas oficiales.
 - En caso de empate, el ganador se determinará por la decisión en el juego. Si la decisión en el juego no es definitiva, el juego continuará en muerte súbita hasta que se determine al ganador. Si la muerte súbita no es una opción, Battlefy moderará una revancha. Si hay una disputa, Battlefy moderará y si Battlefy determina que el resultado aún no es claro, Battlefy moderará una revancha.
 - Estilo: Por vidas
 - Vidas: 3
 - Tiempo: 7:00
 - Barra Smash Final: Desactivada

- Espíritus: Desactivados
- Nivel CPU: N/A
- Daño inicial: Desactivado
- Escenario: Aleatorio
- Objetos: Desactivados
- Escenarios aleatorios:
 - Campo de batalla
 - Destino final
 - Fragata Orpheon
 - Isla de Yoshi
 - Estadio Pokémon 2
 - Castillo asediado
 - Pueblo Smash
- Ganará el primero que consiga: 1 victoria
- Escenario cambiante: Desactivado
- Mecanismos del escenario: Desactivados
- Ataque en equipo: Desactivado
- Impulso: x 1.0
- Refuerzo: Desactivado
- Pausa: Activada
- Marcador de puntuación: Desactivado
- Mostrar porcentaje de daño: Sí
- **Resultados:**
 - Después de las partidas, los 4 ganadores restantes serán elegibles para la Gran Ronda Final y los perdedores serán eliminados del Torneo.

Gran Ronda Final: 17 de agosto de 2019

- **Estructura:** Los cuatro jugadores restantes serán elegibles para participar en la Gran Ronda Final. Se jugarán tres (3) partidas. Todos los cuatro (4) jugadores que participen en la Gran Ronda Final son los ganadores del Torneo y recibirán el premio del Torneo, provisto que el jugador que sea eliminado de la Gran Ronda Final será elegible para participar como suplente en el evento Nintendo Live.
- **Horario:** La gran final se llevará a cabo inmediatamente después de terminar la ronda de grupos.
- **Formato:** Cara a cara (1 jugador contra 1 jugador) el mejor de 3 turnos, eliminación simple
 - Partida 1: Ganador 1 de la ronda de grupos contra ganador 4 de la ronda de grupos
 - Partida 2: Ganador 2 de la ronda de grupos contra ganador 3 de la ronda de grupos
 - Partida 3: Perdedor de la partida 1 contra perdedor de la partida 2
- **Reglas:**
 - Los jugadores informarán su puntuación a Battlefy tal como se describe en estas Reglas oficiales.
 - En caso de empate, el ganador se determinará por la decisión en el juego. Si la decisión en el juego no es definitiva, el juego continuará en muerte súbita hasta que se determine al ganador. Si la muerte súbita no es una opción, Battlefy moderará una revancha. Si hay una disputa, Battlefy moderará y si Battlefy determina que el resultado aún no es claro, Battlefy moderará una revancha.
 - Estilo: Por vidas
 - Vidas: 3
 - Tiempo: 7:00
 - Barra Smash Final: Desactivada
 - Espíritus: Desactivados
 - Nivel CPU: N/A
 - Daño inicial: Desactivado
 - Escenario: Aleatorio
 - Objetos: Desactivados
 - Escenarios aleatorios:

- Campo de batalla
- Destino final
- Fragata Orpheon
- Isla de Yoshi
- Estadio Pokémon 2
- Castillo asediado
- Pueblo Smash
- Ganará el primero que consiga: 1 victoria
- Escenario cambiante: Desactivado
- Mecanismos del escenario: Desactivados
- Ataque en equipo: Desactivado
- Impulso: x 1.0
- Refuerzo: Desactivado
- Pausa: Activada
- Marcador de puntuación: Desactivado
- Mostrar porcentaje de daño: Sí
- **Resultados:**
 - Después de las partidas, los ganadores de cada partida serán elegibles para participar en el evento Nintendo Live. El jugador que sea eliminado de la Gran Ronda Final será elegible para participar como suplente en el evento Nintendo Live.