

## Tournoi en ligne Super Smash Bros. Ultimate Amérique du Nord septembre 2019

### I. APERÇU

- **Événement** : Tournoi en ligne Super Smash Bros. Ultimate Amérique du Nord septembre 2019 (le « Tournoi »)
- **Commanditaire** : Nintendo of America Inc., 4600 150th Ave NE, Redmond, Washington 98052 (« Commanditaire »)
- **Date et heure** : Le Tournoi aura lieu le 21 septembre 2019. Voir section III pour plus de précisions sur l'heure exacte de l'événement.
- **Jeu** : Super Smash Bros. Ultimate
- **Plateforme** : Nintendo Switch

### II. ADMISSIBILITÉ

**AUCUN ACHAT REQUIS POUR PARTICIPER OU GAGNER. LES ACHATS N'AUGMENTENT PAS LES CHANCES DE GAGNER. POUR ÊTRE ADMISSIBLE AU TOURNOI, VOUS DEVEZ 1) ÊTRE UN RÉSIDENT AUTORISÉ DE L'UN DES 50 ÉTATS DES ÉTATS-UNIS (Y COMPRIS D.C.), DU CANADA (Y COMPRIS LE QUÉBEC) OU DU MEXIQUE ET 2) AVOIR AU MOINS 13 ANS AU MOMENT DE L'INSCRIPTION SI VOUS ÊTES UN RÉSIDENT DES ÉTATS-UNIS OU DU CANADA ET AU MOINS 18 ANS SI VOUS ÊTES UN RÉSIDENT DU MEXIQUE. POUR ÊTRE ADMISSIBLE AUX ÉVÉNEMENTS EN LIGNE, VOUS DEVEZ ÊTRE SITUÉ AUX ÉTATS-UNIS, AU CANADA OU AU MEXIQUE PENDANT VOTRE PARTICIPATION AU TOURNOI ET AVOIR LÉGALEMENT ACCÈS À CHACUN DES ÉLÉMENTS CI-APRÈS AVANT LE 21 SEPTEMBRE 2019 ET PENDANT LES ÉVÉNEMENTS EN LIGNE : a) UNE CONSOLE NINTENDO SWITCH ET LE JEU SUPER SMASH BROS ULTIMATE, b) UN ABONNEMENT NINTENDO SWITCH ET c) UN ACCÈS FACILE ET RÉGULIER À UNE CONNEXION INTERNET HAUTE VITESSE CONTINUE ET FIABLE.** Les employés, dirigeants, administrateurs et agents du commanditaire, de Nintendo Co., Ltd., de Battlefy, Inc. (« Battlefy ») et de leurs sociétés mères, sociétés affiliées, filiales, agences de publicité et agences d'exécution (ci-après dénommées « parties liées ») ainsi que les membres de leur famille immédiate et les personnes vivant dans le même foyer qu'eux ne sont pas admissibles à participer au tournoi ni à gagner un prix. Tous les joueurs (ou, si le joueur est âgé de moins de 18 ans ou n'a pas l'âge légal de la majorité dans son État ou sa province de résidence [« mineur »], le parent ou le tuteur légal du joueur) doivent compléter le processus d'inscription en ligne pour participer au tournoi. Tous les joueurs doivent accepter et respecter le présent règlement officiel ainsi que les autres règles ou restrictions du tournoi fournies par le commanditaire. La participation du joueur au tournoi constitue sa pleine acceptation inconditionnelle du présent règlement officiel. Tout manquement d'un joueur au présent règlement pourrait entraîner sa disqualification du tournoi, à la seule discrétion du commanditaire. En permettant à un mineur de participer au tournoi, le parent ou le tuteur légal dudit mineur confirme et garantit qu'il a lu, compris et accepté les conditions du présent règlement officiel ainsi que les formulaires d'exonération (définis ci-dessous) pour lui-même et le mineur. Les mineurs doivent avoir un parent ou un tuteur légal présent lorsqu'ils participent à l'événement final (y compris pendant les périodes d'attente et lorsque le mineur est en compétition). Non valide là où la loi l'interdit. Toutes les lois et tous les règlements fédéraux, d'État, provisoires et locaux s'appliquent.

### III. DÉTAILS DE TOURNOI

#### A. Dates du Tournoi :

- i. Le Tournoi aura lieu le 21 septembre 2019. La période d'enregistrement pour toutes les régions s'étend du 9 septembre 2019 à approximativement 5 h HP au 21 septembre 2019 à 9 h HP.

#### B. Heure du Tournoi : Le Tournoi commence pour toutes les régions à 9 h HP.

#### C. Structure du Tournoi: Consultez l'annexe A pour en savoir plus sur la structure des événements en ligne. Vous ne pouvez que participer qu'aux événements en ligne de votre région. La répartition des régions sera disponible sur le site [battlefy.com/supersmashbros2019](http://battlefy.com/supersmashbros2019).

**D. Inscription au tournoi:**

- i. Période d'inscription : Pour participer à un événement en ligne, vous devez vous inscrire pendant la période d'inscription à chaque événement en ligne indiqué ci-dessus. Un maximum de 2048 participants sont permis pour chaque événement en ligne.
- ii. Inscription individuelle : Tous les joueurs doivent s'inscrire par Battlefy pendant la période d'inscription applicable pour participer à un événement en ligne. Visitez l'adresse [battlefy.com/supersmashbros2019](https://battlefy.com/supersmashbros2019) et suivez les liens et les instructions pour remplir et envoyer le formulaire d'inscription, qui peut inclure, entre autres, vos nom et prénom complets, votre adresse personnelle (aucune case postale), votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre adresse de courriel, votre nom dans le jeu, votre code ami Nintendo Switch à 12 chiffres, l'identifiant de votre compte Nintendo et votre numéro d'identification du soutien Nintendo Switch.
- iii. Limites : Chaque participant ne peut participer à chaque événement en ligne qu'une seule fois (total de trois [3] inscriptions si le participant s'inscrit à chacun des événements en ligne de leur région). Plusieurs participants ne sont pas autorisés à partager la même adresse courriel ou le même identifiant de compte Nintendo. L'utilisation de robots ou d'autres systèmes pour automatiser la participation ou toute autre participation injuste sont interdites et peuvent entraîner la disqualification à la discrétion du commanditaire. En cas de litige concernant une inscription, le titulaire autorisé du compte de l'adresse de courriel ou de l'identifiant du compte Nintendo utilisé pour l'inscription est considéré comme le participant. Le « titulaire autorisé du compte » est la personne physique à laquelle une adresse courriel a été attribuée par un fournisseur d'accès Internet, un fournisseur de services en ligne ou une autre organisation responsable de l'attribution d'adresses de courriel pour le domaine associé à l'adresse soumise.

- E. **Enregistrement au Tournoi** : Pour chaque match, les joueurs devront s'enregistrer au match aussi vite que possible. Si votre adversaire doit attendre plus de 10 minutes pour que vous vous enregistriez au match après s'être lui-même enregistré, vous serez considéré comme perdant par les administrateurs du tournoi. Si aucun des deux joueurs ne s'est enregistré au match dans les 15 minutes suivant le début du match, ils seront disqualifiés ou considérés comme perdants à la discrétion des administrateurs du tournoi. Les joueurs doivent également communiquer avec le soutien en cas de retard lors d'un match. Si un match n'est pas terminé 25 minutes après le début de la ronde et qu'aucun joueur n'a communiqué avec le soutien, les deux joueurs sont disqualifiés, à la discrétion des administrateurs du tournoi. Pendant le jeu commun, chaque joueur doit être dans le clavardage du soutien situé à l'adresse <https://discord.gg/cvc3byJ>.
- D. **Hébergement** : Les joueurs doivent se mettre d'accord sur le choix de l'hébergeur, sachant que le joueur disposant de la connexion Internet la plus stable et la plus rapide (la connexion Internet filaire étant préférable) doit héberger. Si les joueurs ne parviennent pas à se mettre d'accord sur le joueur qui héberge ou s'il y a un litige quant au choix du joueur qui héberge, le joueur dont le numéro est le plus élevé (le cas échéant) est choisi. Les joueurs doivent devenir amis en ajoutant leur code ami et en acceptant la demande d'ami. La liste des codes d'amis pour chaque joueur se trouve à la page de match accessible à partir des affrontements du tournoi Battlefy ou du guide du joueur accessible de n'importe quelle page du tournoi. L'hôte doit être un joueur qui participe au match. Les joueurs participant en mode Spectateur ne peuvent pas servir d'hôte. L'hôte de chaque match crée un combat privé, et tous les autres joueurs participant au match rejoignent la salle de combat privé. Il est recommandé que l'hôte crée un mot de passe pour la salle et le donne aux joueurs adverses afin d'empêcher les non-participants de s'y joindre accidentellement, mais ce n'est pas obligatoire.
- E. **Rapport des scores** : Chaque joueur est responsable de consigner le score sur la page de match correspondante accessible à partir des affrontements Battlefy une fois le match terminé. Il est conseillé que ce soit le joueur gagnant qui transmette le score. En utilisant le bouton « Capture » de la manette, chaque joueur doit prendre des captures d'écran ou une vidéo de l'écran de la victoire en cas de litige sur le score. Si vous éprouvez des problèmes, veuillez demander l'aide d'un administrateur d'événement en ligne au moyen du bouton « Report Match Issue » dans Battlefy ou par le clavardage du tournoi.

**Déconnexion** : Si un joueur se déconnecte pendant une partie après au moins une minute ou s'il a été éliminé une fois, il perd le match. En cas de litige, le joueur qui subit la déconnexion est responsable de fournir une preuve vidéo de la déconnexion au moyen de la fonction de capture d'écran de Nintendo Switch.

## **V. OCTROI DES PRIX ET VALEUR AU DÉTAIL APPROXIMATIVE (« VDA »)**

### **A. Prix du Tournoi en ligne :**

- i. **Prix** : Il y aura quatre (4) gagnants pour le Tournoi. Afin de recevoir le prix du tournoi, les joueurs gagnants doivent accepter de participer au Tournoi The Big House 9, prévu à Détroit (Michigan) du 4 octobre 2019 au 6 octobre 2019 et doivent signer un accord de participation. Chaque gagnant éligible recevra les prix ci-dessous :
  - Un (1) billet d'avion aller-retour en classe économique en provenance d'un grand aéroport commercial américain, canadien ou mexicain situé à proximité du domicile du gagnant, à destination de la région métropolitaine de Détroit (Michigan) pour le gagnant (toutefois, à la discrétion du Commanditaire, si le gagnant habite à une distance de route raisonnable de Détroit, il se peut qu'il bénéficie plutôt d'un transport terrestre aller-retour à destination de Détroit au lieu du billet d'avion) (VDA de 600 \$ US);
  - Si le gagnant est un mineur, un (1) billet d'avion aller-retour en classe économique pour un invité (l'« Invité de voyage »), qui doit être le parent du gagnant ou son tuteur légal, en provenance d'un grand aéroport commercial situé près du domicile du gagnant, à destination de la région métropolitaine de Détroit (Michigan) (toutefois, à la discrétion du Commanditaire, si l'Invité de voyage habite à une distance de route raisonnable de Détroit, il se peut qu'il bénéficie plutôt d'un transport terrestre aller-retour à destination de Détroit au lieu du billet d'avion) (VDA de 600 \$ US). Si le gagnant n'est pas un mineur, le gagnant n'est pas admissible à recevoir cette partie du prix;
  - Quatre (4) nuits d'hébergement dans un hôtel choisi par le Commanditaire à Détroit pour le gagnant et un Invité de voyage (si le gagnant est mineur) (une chambre standard, en occupation double), avec arrivée le 3 octobre 2019 et départ le 7 octobre 2019. (Toutefois, à la discrétion du Commanditaire, si le gagnant vit dans la région de Détroit, il se peut qu'il bénéficie d'un transport terrestre aller-retour pour se rendre à The Big House 9 au lieu de l'hébergement à l'hôtel) (VDA de 1 000 \$ US);
  - Un (1) passe de trois jours Fin de semaine à The Big House 9 (VDA de 85 \$ US);
  - Si le gagnant est un mineur, une (1) passe pour fin de semaine de trois jours à l'événement The Big House 9 pour un invité de voyage qui doit être le parent du gagnant ou son tuteur légal (VDA de 85 \$);
  - Une (1) entrée pour compétitionner dans Super Smash Bros. Ultimate (VDA de 10 \$ US);
  - Une carte-cadeau Visa de 350 \$, donnée seulement au gagnant (VDA de 350 \$ US).
- ii. **VDA totale de chaque prix du Tournoi en ligne** : 205 \$ US par prix accordé à chaque vainqueur du Tournoi. Le montant précis de la VDA dépend de la ville de départ et d'arrivée, des dates et heures du voyage, et si un Invité de voyage accompagne le gagnant ou non, conformément à ces règles officielles. Toute différence entre les coûts réels et la VDA ne sera pas honorée.
- iii. **VDA totale de tous les prix disponibles** : 8180 \$ US.
- iv. **Notification du gagnant pour les prix des événements en ligne** : Les gagnants potentiels seront informés par courriel de deux (2) à dix (10) jours après un événement en ligne au moyen des coordonnées fournies lors de l'inscription. Pour réclamer un prix, le gagnant potentiel (ou s'il s'agit d'un mineur, son parent ou son tuteur légal) doit suivre les instructions contenues dans la notification et répondre dans un délai de deux (2) jours. Si un gagnant de prix potentiel ne réclame pas le prix ou ne retourne pas les formulaires d'exonération mentionnés ci-dessous dans ce délai ou ne peut pas voyager aux dates indiquées par le commanditaire pour l'événement The Big House 9, le prix de ce gagnant peut être annulé et remis à un gagnant de remplacement (p. ex. le joueur de l'événement en ligne dont le score est le plus élevé après le

- gagnant d'origine), à la discrétion du commanditaire, s'il reste suffisamment de temps pour vérifier un gagnant de remplacement. Autrement, le prix n'est pas attribué.
- v. **Prix incluant un voyage** : La ou les compagnies aériennes, le transport terrestre (le cas échéant), les aéroports et le ou les hôtels sont choisis par le commanditaire à sa seule discrétion. Les forfaits de voyage, les dates et les heures du voyage ainsi que l'hébergement sont assujettis aux disponibilités, et des restrictions, des conditions et des limites peuvent s'appliquer. Chaque gagnant et son invité de voyage, si le gagnant a droit au voyage pour un invité de voyage conformément au présent règlement officiel, doivent voyager ensemble selon le même itinéraire de voyage, doivent voyager aux dates spécifiées par le commanditaire, lesquelles sont sujettes à modification, et sont seuls responsables d'avoir tous les documents de voyage requis (y compris une pièce d'identité valide avec photo délivrée par le gouvernement et le passeport ou le visa requis) avant le départ et de satisfaire à toutes les autres exigences de sécurité et de voyage, sans quoi le prix est annulé dans sa totalité et peut être attribué à un autre gagnant, à la discrétion du commanditaire, à condition qu'il reste suffisamment de temps pour vérifier le nom du gagnant. Autrement, le prix n'est pas attribué. Une fois que l'invité de voyage est déterminé, il ne peut pas être remplacé sans l'approbation expresse du commanditaire (qui peut être retenue pour une raison quelconque). Le commanditaire ne paiera que le tarif des nuitées et les taxes pour l'hôtel. (Tous les autres frais d'hôtel accessoires sont à la charge du gagnant.) Chaque gagnant est responsable de tous les frais, de tous les coûts de déplacement accessoires et de tous les autres frais qui ne sont pas expressément mentionnés dans la description du prix ci-dessus, y compris, sans toutefois s'y limiter, pour le transport terrestre, les repas, les frais accessoires, les frais de passeport, les frais de visa, les frais d'entrée et de sortie, les taxes, les assurances et les autres dépenses. Si le gagnant est un mineur, son invité de voyage doit être son parent ou son tuteur légal et l'accompagner en tout temps. Le commanditaire n'est pas responsable si le gagnant ou l'invité de voyage manquent une partie du voyage pour une raison quelconque. Aucune assurance n'est fournie dans le cadre du voyage, et la souscription d'une assurance (telle qu'une assurance voyage, une assurance maladie, une assurance accident, une assurance pertes matérielles ou une assurance dommages) relève de la seule responsabilité du gagnant et de son invité. Le gagnant est responsable de la conduite et du comportement de ses invités, sauf s'il est mineur, auquel cas l'invité de voyage est le parent ou le tuteur légal du gagnant, et l'invité de voyage est responsable de la conduite et du comportement du gagnant. Le commanditaire ne remplacera aucun billet, coupon d'agence ou certificat perdu ou volé. Aucune responsabilité n'est assumée pour l'annulation ou la réorganisation de l'événement final, en tout ou en partie. Si l'événement final est reporté ou annulé pour une raison quelconque, le gagnant n'aura pas l'occasion de participer à l'événement final dans le cadre du prix, et les éléments de prix restants satisferont entièrement à l'obligation relative au prix du commanditaire face au gagnant, et aucune compensation de remplacement ou supplémentaire ne sera accordée.
- B. **En général** : Il s'agit d'une compétition basée sur les compétences. Les chances de gagner dépendent du nombre de joueurs admissibles participant à l'événement en ligne et de leurs compétences. Aucun autre prix, argent ou remplacement n'est autorisé, mais le commanditaire se réserve le droit de remplacer un prix par un prix de valeur égale ou supérieure si le prix devient indisponible pour une raison quelconque. Les dispositions relatives à l'octroi du prix seront prises par le commanditaire. Les prix ne sont pas transférables. Les prix seront octroyés « TELS QUELS », SANS AUCUNE GARANTIE, expresse ou tacite (y compris, et sans s'y limiter, les garanties implicites de qualité marchande ou d'adaptation à un usage particulier). Les taxes fédérales, d'État et locales applicables au prix sont la responsabilité exclusive des gagnants. Les prix seront livrés le plus rapidement possible par le commanditaire après la vérification et la confirmation des gagnants. Les prix gagnés par un mineur seront octroyés à un parent ou à un tuteur légal au nom du mineur. Cependant, seul le mineur peut participer à l'événement The Big House 9.

## OCTROI DE LICENCE

Le commanditaire, Battlefy et leurs agents peuvent diffuser, diffuser en continu, filmer, transmettre, afficher publiquement, enregistrer ou photographier pendant le tournoi et utiliser les séquences, les

enregistrements ou les photos obtenus à différentes fins, y compris, mais sans s'y limiter, pour le marketing et la promotion du commanditaire, de Battlefy ainsi que de leurs produits et services respectifs. En participant au tournoi, par la présente, le joueur (et, si ce joueur est un mineur, son parent ou tuteur légal) consent à être filmé, enregistré et photographié et à ce que son temps de jeu soit diffusé ou diffusé en continu pendant le tournoi et octroie au commanditaire, à Battlefy ainsi qu'aux personnes agissant sous leur autorité (et accepte de confirmer cet octroi par écrit) le droit et la licence perpétuelle, irrévocable et sans redevance de publier, de reproduire, d'exécuter, de distribuer, de diffuser en continu, d'adapter, d'éditer, de modifier, de traduire, d'utiliser ainsi que d'afficher autrement tout le contenu et tous les détails de la participation, et de créer des œuvres dérivées à partir de celle-ci, sans rémunération supplémentaire, y compris le nom du joueur, le personnage Mii, la photo, la voix et l'apparence ainsi que les films, les photos ou les enregistrements obtenus en vertu de la section VII sans autre avis, vérification ni approbation, sans restriction d'emplacement, de temps, de média, de support ou autre, peu importe à quelle fin, y compris, mais sans s'y limiter, à des fins de marketing et de publicité, sauf là où la loi l'interdit.

## **VII. EXONÉRATION ET LIMITES DE RESPONSABILITÉ**

**EN PARTICIPANT AU TOURNOI, LE JOUEUR (ET, SI LE JOUEUR EST MINEUR, SON PARENT OU SON TUTEUR LÉgal) CONFIRME QU'IL ASSUME ET ACCEPTE VOLONTAIREMENT LES RISQUES ASSOCIÉS À SA PARTICIPATION AU TOURNOI ET DÉGAGE LES PARTIES LIBÉRÉES (DÉFINIES CI-DESSOUS) DE TOUTE RESPONSABILITÉ LIÉE AU TOURNOI, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, CONCERNANT LES DANGERS, LES DOMMAGES, LES BLESSURES ET/OU LES PERTES QUE POURRAIENT SUBIR LE JOUEUR ET/OU SES BIENS PENDANT LADITE PARTICIPATION, QUE CE SOIT EN VERTU D'UNE THÉORIE DE CONTRAT, DE DÉLIT (Y COMPRIS UNE NÉGLIGENCE), DE GARANTIE OU DE TOUTE AUTRE THÉORIE.**

**LE JOUEUR (ET, SI LE JOUEUR EST MINEUR, LE PARENT OU TUTEUR LÉgal DU JOUEUR) ACCEPTE ÉGALEMENT QU'EN AUCUNE CIRCONSTANCE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, EN CAS DE NÉGLIGENCE, LE COMMANDITAIRE, ET SES RESPONSABLES, DIRECTEURS, EMPLOYÉS, ACTIONNAIRES, AGENTS, SUCCESSIONS ET AYANTS DROIT RESPECTIFS OU TOUTE AUTRE PARTIE ASSOCIÉE (LES « PARTIES LIBÉRÉES ») NE PEUVENT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DES DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, ACCESSOIRES, SPÉCIAUX OU CONSÉCUTIFS, Y COMPRIS LES BLESSURES, LES PERTES OU LES DOMMAGES DE QUELQUE SORTE SUBIS PAR DES PERSONNES, Y COMPRIS LA MORT, OU DES BIENS, DÉCOULANT EN TOTALITÉ OU EN PARTIE DE L'UNE DES SITUATIONS SUIVANTES, MÊME SI LES PARTIES LIBÉRÉES ONT ÉTÉ INFORMÉES DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES : LA PARTICIPATION DU JOUEUR AU TOURNOI OU TOUTE ACTIVITÉ CONNEXE, L'ACCEPTION, LA POSSESSION, LA MAUVAISE UTILISATION OU L'UTILISATION D'UN PRIX, L'ACCÈS À UN SITE WEB ASSOCIÉ AU TOURNOI OU L'UTILISATION D'UN TEL SITE WEB, UNE ERREUR D'IMPRESSION, DE PRODUCTION, TYPOGRAPHIQUE, HUMAINE OU AUTRE DANS LA PUBLICITÉ, L'OFFRE OU L'ANNONCE D'UN PRIX. SANS LIMITER CE QUI PRÉCÈDE, TOUT LE CONTENU D'UN SITE WEB ASSOCIÉ AU TOURNOI EST FOURNI « TEL QUEL », SANS AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER OU D'ABSENCE DE CONTREFAÇON.**

Les parties libérées ne sont pas responsables des entrées illisibles, perdues, en retard, endommagées, détruites, inexactes, retardées, incomplètes, inintelligibles, non livrées, mal acheminées ou volées, des réseaux, des satellites, des réseaux ou lignes téléphoniques, des tours ou de l'équipement cellulaires (y compris les combinés), des systèmes informatiques en ligne, des connexions Internet, du matériel informatique, des logiciels, des serveurs, des fournisseurs ou des autres connexions incomplets, inexacts, perdus, interrompus ou indisponibles ni de leur disponibilité ou accessibilité, de l'accès non autorisé à des entrées, de l'altération d'entrées, des mauvaises communications, des échecs de transmissions informatiques, téléphoniques, cellulaires, satellites, câblées ou filaires, des autres problèmes techniques, des transmissions désordonnées, embrouillées, retardées ou mal acheminées, des dysfonctionnements, des échecs ou des difficultés du matériel informatique ou des logiciels, des autres erreurs, qu'elles soient humaines, techniques, mécaniques, électroniques ou réseau, y compris, mais sans s'y limiter, des erreurs qui peuvent survenir relativement à l'administration du tournoi et à du matériel connexe, ni de la saisie incorrecte ou inexacte de l'entrée ou d'autres renseignements ou de la non-saisie de ces renseignements.

Les parties libérées ne sont pas responsables des dommages subis par l'ordinateur du joueur ou d'une autre personne en raison ou découlant de sa participation au tournoi ou du téléchargement de matériel sur un site Web connexe. Sans limiter la décharge ci-dessus, pour clarifier, les parties libérées ne sont pas responsables a) de tout renseignement incomplet ou inexact, que ce soit en raison des utilisateurs d'appareils sans fil ou de l'équipement et la programmation associés au tournoi ou utilisés dans le cadre du tournoi ou en raison d'erreur technique ou humaine pouvant survenir lors du traitement des entrées, b) du vol, de la destruction, de l'utilisation non autorisée ou de l'altération des entrées, c) de tout problème ou dysfonctionnement technique des réseaux ou des lignes téléphoniques, des systèmes informatiques en ligne, des serveurs ou des fournisseurs, de l'équipement informatique, des logiciels, des virus ou des bogues, d) de tout problème de réception d'un message par le commanditaire ou de la part du commanditaire pour quelque raison que ce soit, y compris, mais sans s'y limiter, en raison de la congestion Internet ou sans fil ou de tout site Web connexe, ni e) des dommages subis par le système ou l'équipement d'un joueur ou d'une autre personne des suites de sa participation au tournoi.

Sans limiter ce qui précède, dans la pleine mesure permise par la loi, chaque joueur (et, si le joueur est mineur, le parent ou tuteur légal du joueur) renonce à tous les droits qu'il pourrait avoir en vertu de la section 1542 du California Civil Code, qui va comme suit : « Une exonération générale ne s'étend pas aux réclamations dont le créancier n'a pas connaissance ou dont il ne soupçonne pas l'existence favorable au moment de l'exonération, et qui, si portée à sa connaissance aurait eu des conséquences matérielles sur son règlement final avec le débiteur. » En participant au tournoi, le joueur (et si le joueur est mineur, son parent ou tuteur légal) renonce à son droit à toute réclamation ou action liée à sa participation au tournoi, peu importe la tribune, au-delà d'un (1) an après la première occurrence du type d'acte, d'événement, de condition ou d'omission sur lesquels est fondée la réclamation ou l'action.

**CERTAINES JURIDICTIONS PEUVENT NE PAS PERMETTRE UNE LIMITE OU UNE EXCLUSION DE RESPONSABILITÉ POUR DOMMAGES ACCESSOIRES OU CONSÉCUTIFS OU UNE EXCLUSION DES GARANTIES IMPLICITES, DONC CERTAINES DES LIMITES OU EXCLUSIONS CI-DESSUS PEUVENT NE PAS S'APPLIQUER À VOUS. CONSULTEZ VOS LOIS LOCALES POUR CONNAÎTRE LES RESTRICTIONS OU LES LIMITES CONCERNANT CES LIMITES OU EXCLUSIONS.**

## **VIII. MODALITÉS GÉNÉRALES**

Le tournoi et le présent règlement officiel sont régis par les lois de l'État de Washington, aux États-Unis d'Amérique et doivent être interprétés conformément à celles-ci. Les joueurs acceptent d'être liés par le présent règlement officiel ainsi que par les décisions du commanditaire, qui sont finales et contraignantes à tout égard. Le commanditaire se réserve le droit de modifier le présent règlement officiel à tout moment, à sa discrétion exclusive, et de suspendre ou d'annuler un événement en ligne ou l'événement final ou la participation d'un joueur à celui-ci pour quelque raison que ce soit, y compris, mais sans s'y limiter, si des virus, des bogues, des interventions humaines non autorisées ou d'autres causes en dehors du contrôle du commanditaire affectent l'administration, la sécurité ou l'exécution appropriée des événements en ligne ou de l'événement final ou si le commanditaire devient autrement incapable (à la discrétion exclusive du commanditaire) d'exécuter le tournoi comme prévu. LES DATES, LES HEURES, LES EMPLACEMENTS ET LES PRIX SONT SUJETS À CHANGEMENT, SANS PRÉAVIS, À LA SEULE DISCRÉTION DU COMMANDITAIRE. Le commanditaire n'est pas responsable des problèmes liés au jeu ou à l'équipement du tournoi. En cas de gel de la mémoire morte ou de défaillance de tout autre équipement, matériel ou logiciel pendant l'une des parties ou l'une des rondes du tournoi, le commanditaire peut prendre les mesures jugées nécessaires ou désirables (à la discrétion exclusive du commanditaire) pour corriger la défaillance ou ses répercussions ou y remédier, y compris, mais sans s'y limiter choisir un système différent le jour même ou redémarrer le jeu ou les rondes en utilisant les paramètres ou des paramètres semblables.

Chaque joueur participant au tournoi (et le parent ou le tuteur légal de chaque joueur mineur) confirme et garantit au commanditaire que la participation du joueur au tournoi n'a pas d'influence négative sur le commanditaire, ses marques, ses produits ou ses services. Tous les joueurs (et, si le joueur est mineur, son parent ou tuteur légal) acceptent de se comporter de manière appropriée et respectueuse avec les autres participants, les spectateurs, la presse et les membres du personnel de l'événement. Les comportements irrespectueux (comme les échanges verbaux excessivement négatifs, les comportements

perturbateurs) peuvent entraîner une disqualification immédiate des événements en ligne ou de l'événement final, à la discrétion exclusive du commanditaire.

Les joueurs qui enfreignent le présent règlement officiel, trafiquent le fonctionnement d'un tournoi ou adoptent des comportements préjudiciables ou injustes pour le commanditaire, le tournoi ou tout autre joueur (à la discrétion exclusive du maître du commanditaire) peuvent être disqualifiés du tournoi. Le commanditaire se réserve le droit de disqualifier les personnes dont l'admissibilité est remise en question, qui ne respectent pas le présent règlement officiel, qui sont autrement inadmissibles à la participation au tournoi ou pour toute autre raison déterminée à la discrétion exclusive du commanditaire. Les personnes qui trafiquent un aspect du tournoi ou des sites Web connexes ou en abusent, à la discrétion exclusive du commanditaire, seront disqualifiées, et le commanditaire se réserve le droit d'annuler l'admissibilité de ce joueur à participer à cette promotion ou à toute autre promotion offerte par le commanditaire. Les entrées générées par des moyens robotiques, programmés, scriptés, macro ou autrement automatisés ou par quelque moyen subvertant le processus d'entrée seront disqualifiées. Si une partie du tournoi est, à la discrétion exclusive du commanditaire, compromise par un virus, des vers, des bogues, une intervention humaine non autorisée ou d'autres causes qui, à la discrétion exclusive du commanditaire, corrompent ou entravent l'administration, la sécurité, l'équité, le jeu ou la soumission des entrées, le commanditaire se réserve le droit, à sa discrétion exclusive, de modifier, de suspendre ou d'annuler le tournoi et de déterminer les gagnants parmi toutes les entrées de joueurs admissibles et non suspects reçues avant l'action entreprise ou d'une autre manière jugée équitable et appropriée par le commanditaire.

Tous les joueurs, y compris les gagnants, peuvent devoir signer et retourner des décharges, des formulaires fiscaux ou d'autres documents demandés par le commanditaire (ensemble, les « formulaires d'exonération »). Si un gagnant potentiel n'est pas présent, ne peut pas être joint, est inadmissible ou disqualifié ou ne retourne pas les formulaires d'exonération remplis et signés à la demande du commanditaire, son statut de gagnant pourrait être retiré, et un autre gagnant pourrait être nommé, à la discrétion du commanditaire, s'il reste suffisamment de temps pour vérifier un gagnant de remplacement. Autrement, le prix n'est pas attribué. Les invités de voyage doivent remplir, signer et renvoyer une décharge et une renonciation, des accords de prise en charge et de dédommagement et une décharge publicitaire ainsi que tout autre document demandé par le commanditaire avant la délivrance des documents de voyage. Si le gagnant potentiel est un mineur et que son invité de voyage ne remplit, ne signe et ne renvoie pas une décharge et une renonciation, des accords de prise en charge et de dédommagement et une décharge publicitaire ainsi que tout autre document demandé par le commanditaire, le statut du gagnant pourrait être retiré, et un autre gagnant pourrait être nommé, à la discrétion du commanditaire.

Le présent règlement officiel peut être distribué par le commanditaire dans d'autres langues. En cas de conflit entre la version anglaise du présent règlement officiel et une autre version du règlement officiel distribuée dans une autre langue, la version anglaise du règlement officiel prévaut.

Nintendo est le commanditaire exclusif du tournoi. Si vous avez des questions à propos du présent règlement officiel, des événements en ligne ou de l'événement final, veuillez les envoyer à : Nintendo of America Inc., 4600 150th Ave NE, Redmond, WA 98052. Attn: Super Smash Bros. Ultimate North American Online Open September 2019.

## **IX. RÉSIDENTS DU QUÉBEC**

Les litiges relatifs à la conduite ou à l'organisation d'un concours publicitaire peuvent être soumis à la Régie des alcools, des courses et des jeux pour décision. Les litiges relatifs à l'attribution d'un prix peuvent être soumis à la Régie uniquement pour qu'elle essaie d'aider les parties à parvenir à une entente.

## **X. CONFIDENTIALITÉ**

En participant à un événement en ligne, vous reconnaissez et acceptez que le commanditaire, et Battlefy puissent collecter les informations personnelles que vous avez communiquées et les utiliser conformément à la politique de confidentialité du commanditaire. Les informations recueillies auprès des résidents des États-Unis sont soumises à la politique de confidentialité du commanditaire à l'adresse <https://www.nintendo.com/corp/privacy.jsp>. Les informations recueillies auprès des résidents canadiens sont soumises à la politique de confidentialité du commanditaire à l'adresse

[https://www.nintendo.com/corp/privacy\\_ca.jsp](https://www.nintendo.com/corp/privacy_ca.jsp). Les informations recueillies auprès des résidents mexicains sont soumises à la politique de confidentialité du commanditaire à l'adresse [https://www.nintendo.com/es\\_LA/privacy-policy](https://www.nintendo.com/es_LA/privacy-policy).

## **XI. LISTE DES GAGNANTS ET RÈGLEMENT OFFICIEL**

Une liste des gagnants pourra être consultée au [www.events.nintendo.com](http://www.events.nintendo.com) à la fin du tournoi. Vous pouvez également demander une copie de la liste des gagnants ou du présent règlement officiel en écrivant à Nintendo à l'adresse fournie ci-dessus.

## **XII. AVIS CONCERNANT LE DROIT D'AUTEUR ET LES MARQUES DE COMMERCE**

© Nintendo of America Inc., 2019. Tous droits réservés.

### **ANNEXE A STRUCTURE DU TOURNOI**

**Ouverture de la ronde régionale :** le 21 septembre 2019

- **Heure :** Toutes les régions commenceront à 9 h HP.
- **Format :** Un contre un (1 joueur contre 1 joueur), meilleur des trois, classement
  - Tous les joueurs qui s'inscrivent pour le tournoi en classement seront admissibles à la file d'attente d'un match à n'importe quel moment durant l'intervalle des quatre (4) heures d'ouverture de jeu
  - Le joueur doit affronter un minimum de huit (8) matchs (« Seuil minimal de matchs ») pour que son classement soit valide. Si moins de trente-deux (32) joueurs d'une région donnée jouent huit (8) matchs, alors le Seuil minimal de matchs pour cette région sera revu à la baisse, jusqu'à arriver à au moins trente-deux (32) joueurs pour cette région, à condition que :
    - Les joueurs ayant affronté un minimum de huit (8) matchs seront placés plus haut dans le classement que ceux ayant moins de huit (8) matchs à leur actif même si ces derniers possèdent un meilleur pointage différentiel relatif à leurs adversaires
    - Pour les joueurs qui affronteront moins de huit (8) matchs, ceux qui auront joué plus de matchs seront placés plus haut dans le classement que ceux qui en auront joué moins, même si ces derniers possèdent un meilleur pointage différentiel relatif à leurs adversaires
  - Le choix des adversaires pour le classement privilégiera l'association de joueurs ayant des pointages similaires durant la période de jeu
  - Le placement dans le classement est basé sur la différentielle entre matchs gagnés et perdus : un match gagné équivaut à + 1 point, un match perdu à - 1 point
  - En cas d'égalité dans le classement, les joueurs seront ainsi départagés :
    - Si la différentielle entre matchs gagnés et perdus est identique, c'est le joueur ayant participé au plus grand nombre de matchs qui l'emporte et se verra honoré du rang supérieur dans le classement
    - Si les joueurs ont participé à un nombre identique de matchs, c'est le joueur ayant le plus grand nombre de parties gagnées qui l'emporte et se verra honoré du rang supérieur dans le classement
    - Si les joueurs ont remporté un nombre égal de parties gagnées, c'est le joueur qui cumule le moins de parties perdues qui l'emporte et se verra honoré du rang supérieur dans le classement
    - Si les joueurs cumulent le même nombre de parties perdues, Battlefy modérera une seule partie pour ces deux joueurs, et le vainqueur l'emportera sur l'autre dans le classement. S'il y a plus de deux joueurs concernés, Battlefy modérera un tournoi à la ronde pour déterminer le classement de ces joueurs.
- **Règles :**
  - Les joueurs joueront jusqu'à trois (3) parties pour déterminer le vainqueur du match.



- Les joueurs communiqueront leur pointage à Battlefy comme l'explique le présent règlement officiel.
  - En cas d'égalité, le gagnant sera déterminé par une décision prise pendant le jeu. Si cette décision n'est pas concluante, le jeu continuera en mort subite jusqu'à ce que le gagnant soit déterminé.
    - Si la mort subite n'est pas une option, Battlefy modérera un deuxième match.
    - En cas de différend, Battlefy modérera et déterminera le gagnant, mais si le résultat n'est toujours pas clair, Battlefy modérera un deuxième match.
  - Style : Vie(s)
  - Vie(s) : 3
  - Chrono : 7 minutes
  - Jauge de Smash final : Désactivé
  - Esprits : Désactivé
  - Niveau ORDI : N/D
  - Dégâts initiaux : Désactivé
  - Sélection du niveau : aléatoire
  - Objets : Désactivé
  - Sélection aléatoire du niveau :
    - Champ de Bataille
    - Destination Finale
    - Frégate Orphéon
    - Île de Yoshi
    - Stade Pokémon 2
    - Château assiégé
    - Smash Ville
  - Victoires : 1 victoire
  - Changement de niveau : Désactivé
  - Aléas des niveaux : Désactivé
  - Dégâts sur alliés : Désactivé
  - Taux d'éjection : 1.0x
  - Énergie du désespoir : Désactivé
  - Pause : Activé
  - Affichage du pointage : Désactivé
  - Affichage des pourcentages de dégâts : Oui
- Résultats :
    - Après le jeu, les 32 joueurs en haut du classement de chaque région passeront à la ronde éliminatoire où ils s'affronteront en finale. Les joueurs n'ayant pas atteint une des trente-deux premières places du classement de leur région seront éliminés du tournoi. L'agencement des affrontements de la finale sera affiché par Battlefy sur [battlefy.com/supersmashbros2019/](http://battlefy.com/supersmashbros2019/).

#### **Ronde éliminatoire : le 21 septembre 2019**

- **Structure** : Les 32 joueurs en haut du classement de chaque région seront admissibles à participer à la ronde éliminatoire qui consiste en des affrontements à élimination simple publiés sur Battlefy à l'adresse [battlefy.com/supersmashbros2019/](http://battlefy.com/supersmashbros2019/). Les joueurs s'affronteront jusqu'à ce qu'il ne reste plus que quatre (4) participants, qui seront déclarés vainqueurs du Tournoi.
- **Heure** : La ronde éliminatoire aura lieu à 14 h HP.
- **Format** : Un contre un (1 joueur contre 1 joueur), meilleur des trois, élimination simple
- **Règles** :
  - Les joueurs communiqueront leur pointage à Battlefy comme l'explique le présent règlement officiel.

- En cas d'égalité, le gagnant sera déterminé par une décision prise pendant le jeu. Si cette décision n'est pas concluante, le jeu continuera en mort subite jusqu'à ce que le gagnant soit déterminé. Si la mort subite n'est pas une option, Battlefy modérera un deuxième match. En cas de différend, Battlefy modérera et déterminera le gagnant, mais si le résultat n'est toujours pas clair, Battlefy modérera un deuxième match.
- Style : Vie(s)
- Vie(s) : 3
- Chrono : 7 minutes
- Jauge de Smash final : Désactivé
- Esprits : Désactivé
- Niveau ORDI : N/D
- Dégâts initiaux : Désactivé
- Sélection du niveau : aléatoire
- Objets : Désactivé
- Sélection aléatoire du niveau :
  - Champ de Bataille
  - Destination Finale
  - Frégate Orphéon
  - Île de Yoshi
  - Stade Pokémon 2
  - Château assiégé
  - Smash Ville
- Victoires : 1 victoire
- Changement de niveau : Désactivé
- Aléas des niveaux : Désactivé
- Dégâts sur alliés : Désactivé
- Taux d'éjection : 1.0x
- Énergie du désespoir : Désactivé
- Pause : Activé
- Affichage du pointage : Désactivé
- Affichage des pourcentages de dégâts : Oui
- **Résultats :**
  - Après le jeu, les quatre joueurs restants seront considérés comme les vainqueurs et pourront prétendre à recevoir le Prix du Tournoi. Les perdants seront éliminés du Tournoi.